

DAFTAR ISI

	Hal
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
TANDA LULUS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
BAB I : PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Maksud dan Tujuan Perancangan	6
1.4.1 Maksud	6
1.4.2 Tujuan	7
1.5 Metode Pengumpulan Data	7
1.6 Kerangka Pemikiran	8
1.7 Skematika Perancangan	9
BAB II : LANDASAN TEORI DAN PENGOLAHAN DATA	
2.1 Landasan Teori	11
2.1.1 Teori Komunikasi	11
2.1.1.1 Fungsi Komunikasi	12
2.1.2 Komunikasi Massa	14

2.1.2.1 Ciri-Ciri Komunikasi Massa	15
2.1.3 Media Komunikasi	17
2.1.3.1 Pengertian Media Komunikasi	17
2.1.3.2 Jenis-Jenis Media Komunikasi	18
2.1.3.3 Fungsi Media Komunikasi	19
2.1.4 Media Cetak	20
2.1.4.1 Pengertian Media Cetak	21
2.1.4.2 Ciri-Ciri Media Cetak	22
2.1.4.3 Fungsi Media Cetak	22
2.1.5 Buku	24
2.1.5.1 Pengertian Buku	24
2.1.5.2 Anatomi Buku	25
2.1.6 Sejarah Wayang	28
2.1.6.1 Filosofi Wayang	30
2.1.6.2 Filosofi Gunungan	31
2.1.7 Desain Komunikasi Visual	34
2.1.7.1 Pengertian Desain Komunikasi Visual	34
2.1.7.2 Tujuan Desain Komunikasi Visual	36
2.1.7.3 Fungsi Desain Komunikasi Visual	37
2.1.7.4 Unsur Desain Komunikasi Visual	38
2.1.8 Psikologi Warna	45
2.1.9 Semiotika	46
2.1.10 Strategi Publikasi	48
2.1.11 Tinjauan Aspek Kultural	49
2.1.12 Tinjauan Aspek Moral	50

2.1.13 Gaya Desain	51
2.1.14 Tinjauan Unsur Komposisi	52
2.1.14.1 Prinsip Dasar Komposisi	53
2.1.15 Tinjauan Fotografi pada Media Publikasi	55
2.1.16 Tinjauan Tipografi pada Media Publikasi	56
2.1.17 Metode Penelitian	57
2.2 Pengumpulan Data	58
2.2.1 Gambaran Institusi	58
2.2.2 Gambaran Karakter Target	60
2.2.3 Data Kompetitor	61
2.2.4 Kondisi Media Komunikasi Visual	62
2.3 Analisa Data	63
2.3.1 Analisa SWOT	63
2.3.2 Positioning	65
BAB III : KONSEP PERANCANGAN BUKU “WARISAN BUDAYA WAYANG KULIT INDONESIA”	
3.1 Konsep Media	66
3.1.1 Tujuan Media	66
3.1.2 Strategi Media	67
3.1.3 Pemilihan Media	68
3.1.3.1 Target	69
3.1.3.2 Panduan Media	69
3.1.3.3 Program Media	69
3.2 Konsep Kreatif	70
3.2.1 Keyword	71

3.2.2 Strategi Kreatif	72
3.2.2.1 Warna	72
3.2.2.2 Tipografi	74
3.2.2.3 Image	77
3.2.2.4 Logo	80
3.2.2.5 Identitas Visual	81
3.2.2.6 Gaya Desain	82
3.2.2.7 Layout	84
3.2.3 Program Kreatif	86
3.2.3.1 Proses Cetak	86
3.2.3.2 Pracetak	87
3.2.3.3 Cetak	88
3.2.3.4 Pascacetak	88
3.3 Konsep Komunikasi	89
3.3.1 Tujuan Komunikasi	89
3.3.2 Strategi Komunikasi	90
3.4 Perencanaan Biaya	90
3.4.1 Produksi	91
3.4.2 Promosi	91

BAB IV : DESAIN DAN APLIKASI

4.1 Media Utama	92
4.1.1 Buku	92
A. Gunungan Bab 1	96
B. Gunungan Bab 2	97
C. Gunungan Bab 3	98

D. Gunungan Bab 4	99
E. Gunungan Bab 5	100
F. Gunungan Bab 6	101
G. Gunungan Bab 7	102
H. Gunungan Bab 8	103
4.1.2 Logo	103
4.2 Media Promosi	106
4.2.1 Poster	106
4.2.2 Brosur	107
4.2.3 X-Banner	109
4.2.4 Hanging Mobile	110
4.2.5 Iklan	111
4.2.6 Stiker	112
4.3 Merchandise	113
4.3.1 Kalender	114
4.3.2 Pembatas Buku	115
4.3.3 Jam Dinding	116
4.3.4 Mug	117
4.3.5 Baju	118

BAB V : PENUTUP

5.1 Simpulan dan Saran	120
5.1.1 Simpulan	120
5.1.2 Saran	121
5.2 Hasil Penilaian Sidang Tugas Akhir	122

DAFTAR PUSTAKA